In [psychology](http://en.wikipedia.org/wiki/Psychology) *and* [cognitive science](http://en.wikipedia.org/wiki/Cognitive_science), a **memory bias** is a [cognitive bias](http://en.wikipedia.org/wiki/Cognitive_bias) that either enhances or impairs the recall of a [memory](http://en.wikipedia.org/wiki/Memory) (either the chances that the memory will be recalled at all, or the amount of time it takes for it to be recalled, or both), or that alters the content of a reported memory. There are many types of memory bias, including:

* [**Choice-supportive bias**](http://en.wikipedia.org/wiki/Choice-supportive_bias): pamćenje izabranih opcija kao boljih od onih odbačenih (Mather, Shafir & Johnson, 2000).
* **Change bias**: nakon investiranja napora da se nešto promijeni, pamćenje (prisjećanje) našeg prethodnog učinka kao težeg negoli je stvarno bio.[[1]](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_memory_biases#cite_note-schacter-0)
* [**Childhood amnesia**](http://en.wikipedia.org/wiki/Childhood_amnesia): zadržavanje (pamćenje) tek nekoliko epizoda iz razdoblja djetinjstva prije četiri godine.
* **Consistency bias**: netočno prisjećanje naših prošlih stavova i ponašanja, kao da sliče našim današnjim.
* [**Context effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Cue-dependent_forgetting): efekt prema kojemu kognicija i pamćenje ovise o kontekstu, tako da pamćenja “izvan konteksta” teže prizivamo u sjećanje od onih “u kontekstu” (primjerice, pamćenje i točnost pamćenja vezanog za rad bit će manja kod kuće i obrnuto).
* [**Cryptomnesia**](http://en.wikipedia.org/wiki/Cryptomnesia): oblik pogrešne atribucije, pri kojemu se pamćenje brka s maštom, jer ne postoji nikakvo subjektivno iskustvo da smo ikada neke epizode imali u pamćenju.[[1]](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_memory_biases#cite_note-schacter-0)
* [**Egocentric bias**](http://en.wikipedia.org/wiki/Egocentric_bias): prisjećanje prošlosti tako da služi našem ja, tj. prisjećanje da su nam ocjene bile bolje negoli su doista bile, ili prisjećanje da smo ulovili ribu veću negoli je doista bila.
* **Fading affect bias**: Pristranost u kojoj neugodna memorija nestaje brže od emocije asocirane s pozitivnim događajem.[[2]](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_memory_biases#cite_note-1).
* [**Hindsight bias**](http://en.wikipedia.org/wiki/Hindsight_bias): sklonost da prošle događaje smatramo predvidljivim; efekt zovemo i “znao-sam” efektom.
* **Humor effect**: smiješni trenuci i artikli lakše se pamte od ne smiješnih. To se objašnjava istaknutošću duhovitosti, povećanjem vremena procesuiranja da se shvati duhovitost, ili emocionalnim podstrekom (aruousal) kojeg stvara humor.
* [**Generation effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Generation_effect) **(Self-generation effect)**: informacije koje sami stvaramo pamtimo najbolje. Ljudi se bolje prisjećaju stavova koje su sami izricali od tuđih stavova.
* **Illusion-of-truth effect**: ljudi su skloniji identificirati istinitost rečenicama koje su već prije čuli (premda se toga ne moraju sjećati), bez obzira na valjanost rečenice. Drugim riječima, osoba će vjerojatnije vjerovati u poznatu tvrdnju negoli u nepoznatu.
* **Lag effect**
* **Leveling and Sharpening**: distorzija pamćenja kojom se s vremenom gube detalji pamćenja, koju obično prati i „zaoštrenje“ ili selektivno pamćenje nekih detalja koji su poprimili pretjerano značenje u usporedbi s detaljima ili aspektima koji su se „izravnali“ (izblijedili). Obje pristranosti mogu se povratiti u normalu, ponavljanjem sjećanja ili prepričavanjem događaja.[[3]](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_memory_biases#cite_note-2)
* [**Levels-of-processing effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Levels-of-processing_effect): efekt prema kojem različite metode enkodiranja pamćenja imaju različite razine učinkovitosti (Craik & Lockhart, 1972).
* **List-length effect**
* [**Misinformation effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Misinformation_effect): pogrešne informacije utječu na izvješća ljudi o njihovome pamćenju. **Misattribution**: kada se zapamtila epizoda, ali ne i izvor. Jedno od Schachterovih (1999) Sedam grijeha pamćenja. Pogrešna atribucija dijeli se na konfuziju o izvoru, kriptomneziju i pogrešno pamćenje (prepoznavanje).[[1]](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_memory_biases#cite_note-schacter-0)
* [**Modality effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Modality_effect): prisjećanje je bolje za posljednje jedinice s popisa, ako se popis dobio govorom, negoli ako se dobio pismeno.
* **Mood congruent memory bias**: poboljšano pamćenje informacije u skladu s trenutnim raspoloženjem.
* **Next-in-line effect**: osoba u skupini slabije se sjeća riječi drugih koji su govorili neposredno prije i neposredno poslije nje.
* **Osborn effect**: otrovanje pomoću supstance koja mijenja um otežava prisjećanje motornih obrazaca iz bazalnih ganglija. (e.g., Shushaka, 1958).
* [**Part-list cueing effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Part-list_cueing_effect): ako nam se pokažu neki objekti s popisa, to ćemo ostale teže zapamtiti (e.g., Slamecka, 1968).
* **Peak-end effect**: ljudi, čini se, ne parcipiraju ukupnost iskustva, već doživljavaju kakvo je bilo prosječno iskustvo na vrhuncu (ugodno ili neugodno) i kako je završilo.
* **Persistence**: neželjeno ponavljanje pamćenja traumatičnih događaja.
* [**Picture superiority effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Picture_superiority_effect): pojmovi se mnogo lakše pamte ako se prikazuju kao slike negoli ako se prikazuju kao riječi.[[4]](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_memory_biases#cite_note-3)
* [**Positivity effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Positivity_effect): stariji odrasli više vole pozitivne od negativnih informacija u svojim pamćenjima.
* [**Primacy effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Primacy_effect), [**Recency effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Recency_effect) & [**Serial position effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Serial_position_effect)[[5]](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_memory_biases#cite_note-serial_position-4): jedinice s kraja popisa najlakše je zapamtiti, potom se pamte one s početka popisa, a jedinice iz sredine najslabije se pamte.[[5]](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_memory_biases#cite_note-serial_position-4)
* **Processing difficulty effect**
* [**Reminiscence bump**](http://en.wikipedia.org/wiki/Reminiscence_bump): bolje se pamte osobni događaji iz tinejdžerske dobi i rane odrasle dobi, negoli iz drugih razdoblja života (Rubin, Wetzler & Nebes, 1986; Rubin, Rahhal & Poon, 1998).
* [**Rosy retrospection**](http://en.wikipedia.org/wiki/Rosy_retrospection): pamćenje prošlih događaja kao da su bili bolji negoli su bili.
* **Self-relevance effect**: epizode koje se odnose na nas same bolje se pamte od sličnih informacija koje se odnose na druge.
* **Source Confusion**: pogrešna atribucija izvora pamćenja, recimo pogrešna atribucija da smo nešto osobno vidjeli, premda smo to vidjeli na televiziji..
* [**Spacing effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Spacing_effect): informacije se bolje pamte ako se izloženost njima ponavlja tijekom dužeg vremenskog razdoblja.
* **Stereotypical bias**: pristranost pamćenja prema stereotipu (rasnom ili spolnom), primjerice, imena koja zvuče „crno“ pogrešno se pamte kao imena kriminalaca[[1]](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_memory_biases#cite_note-schacter-0)
* **Suffix effect**: oslabljeni efekt vremenske blizine, u slučaju da se jedinica dodala popisu koji subjekt nije trebao zapamtiti (Morton, Crowder & Prussin, 1971).
* [**Suggestibility**](http://en.wikipedia.org/wiki/Suggestibility): oblik pogrešne atribucije u kojem se ideje koje je sugerirao ispitivač pamte kao stvarne memorije.
* [**Telescoping effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Telescoping_effect): tendencija da se nedavni događaji prebace u davnu prošlost, a daleki događaji u nedavnu prošlost, tako da nedavni događaji izgledaju udaljeniji, a udaljeniji bliže.
* [**Testing effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Testing_effect): često testiranje materijala koji se treba zapamtiti pojačava pamćenje.
* [**Tip of the tongue**](http://en.wikipedia.org/wiki/Tip_of_the_tongue) phenomenon: kada se subjekt prisjeća dijelova nečega ili neke srodne informacije, ali se frustrira jer se ne može prisjetiti cijele jedinice. Čini se da je to primjer „blokade“ pri kojoj se brojne slične memorije prizivaju u pamćenje ali međusobno interferiraju.[[1]](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_memory_biases#cite_note-schacter-0)
* **Verbatim effect**: bit onoga što je netko rekao bolje se pamti negoli doslovne rečenice (Poppenk, Walia, Joanisse, Danckert, & Köhler, 2006).
* [**Von Restorff effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Von_Restorff_effect): jedinica koja se ističe bolje se pamti od drugih jedinica iskustva (von Restorff, 1933).
* [**Zeigarnik effect**](http://en.wikipedia.org/wiki/Zeigarnik_effect): nedovršene ili prekinute zadaće bolje se pamte od dovršenih.